

ISTRUZIONI

LA VOSTRA MISSIONE

Lo scopo della vostra squadra sarà di aiutare Van Helsing nello scovare il mostro che sta cercando e nel recuperare armi o bonus che lo aiuteranno a fermarlo.

Alla partenza dell'evento vi verrà consegnato un libretto.
All'interno del libretto ci sono circa 15 prove da superare.
Ogni prova risolta correttamente fornisce punti.
Le tappe sono divise in tappe Indizio e tappe Arma
Chi alla fine ha ottenuto più punti, vince.

Il materiale di gioco, oltre al libretto, include anche un quaderno: al suo interno ci saranno alcuni appunti di Van Helsing che vi aiuteranno a risolvere alcune delle prove proposte.

COME COMPLETARE LA MISSIONE

- Ogni prova consiste nel:
- 1 - Capire che luogo della città raggiungere
 - 2 - Trovare un particolare o fare qualcosa in quel luogo
 - 3 - Copiare la risposta sul foglio soluzioni

RAGIONATE E PROCEDETE CON ATTENZIONE

Ricordatevi che non è necessario completare tutti i giochi per vincere, non fermatevi quindi se un gioco vi mette in difficoltà, ma proseguite con gli altri.

NON È NECESSARIO completarli nell'ordine proposto, anzi! Sarà compito di ogni squadra decidere la propria tattica di gioco e il percorso da seguire. Se seguite l'ordine proposto nel libretto rischiate di perdere un sacco di tempo!

PHOTOCONTEST:
DURANTE LA GARA
RICEVERETE ULTERIORI GIOCHI
E PROVE DA SUPERARE. IL
CAPOSQUADRA RICEVERÀ
QUESTE ISTRUZIONI VIA
SMS AL NUMERO DATO
ALL'ISCRIZIONE.

RESTATE IN GRUPPO

Alla squadra non è ammesso dividersi.

NIENTE MEZZI SPECIALI

La caccia al tesoro potrà essere fatta solo a piedi.



ISTRUZIONI

TAPPE INDIZIO

Ogni tappa "indizio" risolta vi fornisce un'informazione che, se correttamente interpretata, vi permette di scagionare uno dei mostri sospettati. Esempio: se la risposta all'enigma è drago, questa vi permetterà di scagionare il Cavaliere nero che ha come cavalcatura un drago.

Le tappe indizio sono 5 e i sospettati sono 6. Solo completando tutte le tappe "Indizio" avrete la possibilità di trovare il colpevole e, di conseguenza, ottenere un bonus punti. La scoperta del colpevole dà un bonus punti NON sufficiente per vincere. E' possibile vincere la caccia anche non trovando il colpevole, infatti ogni tappa risolta fornisce dei punti. Quindi sta a voi decidere la migliore strategia di gioco.

Una volta individuato il mostro colpevole, avete la possibilità di ottenere un ulteriore bonus di punti raggiungendo la Tappa Finale e comunicando questa informazione ad una strega nostra complice (seguite le istruzioni presenti nel libretto per scoprire dove si trova).

TAPPE ARMA

Trovare il mostro non è sufficiente per Van Helsing, è necessario anche sconfiggerlo! Le tappe arma vi permettono, infatti, di trovare armi e marchingegni per aiutare il cacciatore di mostri nella sua ricerca. Sono tappe bonus, più ne completate più punti otterrete.

SANO SPIRITO DI COMPETIZIONE

Ognuno per sé... non potete aiutare le altre squadre di avventurieri, ma sappiamo che non lo fareste mai!

NON ROVINATE IL MATERIALE

Non dovete distruggere il materiale di gioco... La squadra non dovrà strappare le pagine del libretto durante la partita.

CONCLUSIONE

La o le squadre che infrangeranno queste semplici regole saranno escluse dall'assegnazione dei premi. ENTRO l'ora comunicata all'inizio tutte le squadre dovranno trovarsi nel luogo indicato dalla X rossa sulla mappa e CONSEGNARE IL FOGLIO SOLUZIONI AGLI ORGANIZZATORI. Eventuali ritardi causeranno una detrazione di punti. Arrivare prima invece non fornisce bonus di punti, ma, nell'improbabile caso di parità, sarà un fattore di spareggio.

Tappa Indizio: 3 punti
Tappa Arma: 5 punti
Trovare il mostro colpevole: 17 punti
Photocontest: 2-3 punti

Altri bonus:
Costumi: 0-3 punti
Contest Instagram: 2 punti
Contest Facebook: 4 punti

I partecipanti, con il pagamento della quota, accettano le seguenti condizioni:

Play the City può utilizzare le immagini volontariamente inviate dai partecipanti nel corso del gioco e pubblicarle sui propri canali social e sito web;

Play the City declina ogni responsabilità per danni a cose e persone causate o subite nel corso dell'evento in questione;

Play the City inoltre invita i partecipanti a non compiere azioni pericolose per sé stessi o per gli altri e a rispettare le regole del codice della strada. Ogni violazione non è riconducibile né direttamente né indirettamente alla responsabilità di Play the City.