

17 aprile 1355

"Vardé tuti! L'è stà fata giustizia del traditor!"

Il popolo acclama la spada insanguinata che ha appena decapitato colui che voleva diventare re di Venezia:

Marin Falier, l'unico doge a cui fu tagliata la testa.

Il suo ritratto da secoli è coperto da un drappo nero, in Palazzo Ducale.

Tutto ciò è accaduto perché aveva tradito la Repubblica tentando, con un colpo di stato, di farsi re. Secondo una leggenda questo suo sogno maligno gli venne suggerito da un oggetto maledetto: una maschera di carnevale proveniente dall'Oriente e a lui appartenuta.

Per evitare che altri subissero i suoi potenti influssi, la maschera fu poi custodita segretamente nel corso dei secoli dai discendenti dell'importantissima famiglia veneziana dei Giustinian.

Oggi il ramo della famiglia incaricato della custodia non ha più eredi e deve decidere chi la sostituirà nel gravoso compito di proteggere il mondo dai poteri della maschera.



# ISTRUZIONI

## LA VOSTRA MISSIONE

La vostra missione sarà cercare di 1) risolvere più prove possibili 2) trovare dove è nascosta la maschera maledetta.

ALLA PARTENZA DELL'EVENTO VI VERRÀ CONSEGNA TO UN LIBRETTO.

ALL'INTERNO DEL LIBRETTO CI SONO 20 PROVE DA SUPERARE.

OGNI PROVA RISOLTA CORRETTAMENTE FORNISCE PUNTI.

LA SQUADRA CHE TROVA LA MASCHERA OTTIENE UN BONUS DI PUNTI ULTERIORE.

CHI ALLA FINE DEL GIOCO HA OTTENUTO PIÙ PUNTI VINCE IL GIOCO.

## COME COMPLETARE LE PROVE

Ogni prova consiste nel:

- 1 - Capire che luogo della città raggiungere
- 2 - Trovare un particolare in quel luogo
- 3 - Copiare la risposta sul foglio soluzioni

## UNA CITTÀ DIVISA IN ZONE

Le tappe sono divise in 4 zone (5 tappe per zona), Completare in maniera corretta tutte le tappe di una zona dà un bonus di punti.

In ogni zona, la tappa indicata nel libretto con la parola "Tesoro" non dà punti, ma è uno dei tasselli necessari per trovare la maschera stessa. Ulteriori istruzioni per trovare la maschera sono in un foglio a parte.

## PHOTOCONTEST

DURANTE LA GARA RICEVERETE ULTERIORI GIOCHI E CI SARANNO ALTRE PROVE DA SUPERARE. IL CAPOSQUADRA RICEVERÀ QUESTE ISTRUZIONI VIA SMS.

## RAGIONATE E PROCEDETE CON ATTENZIONE

Ricordatevi che non è necessario completare tutti i giochi per vincere, non fermatevi quindi se un gioco vi mette in difficoltà, ma proseguite con gli altri.

NON È NECESSARIO completarli nell'ordine proposto, anzi! Sarà compito di ogni squadra decidere la propria tattica di gioco e il percorso da seguire. Se seguite l'ordine proposto nel libretto rischiate di perdere un sacco di tempo!





# ISTRUZIONI

## NON ROVINATE IL MATERIALE

Non dovete distruggere il materiale di gioco... La squadra non dovrà strappare le pagine del libretto durante il gioco.

## SANO SPIRITO DI COMPETIZIONE

Ogni squadra per sé... non potete aiutare le squadre avversarie, ma sappiamo che non lo fareste mai!

## RESTATE IN GRUPPO

Nefande sono le energie che si aggirano in questa giornata... non dovete rimanere isolati. Alla squadra non è ammesso dividersi: mettete in pericolo la vostra incolumità e, soprattutto, verrete esclusi dalla premiazione finale per la vostra spericolatezza.

## PIANIFICAZIONE

Non pensate di poter fare tutte le tappe. Organizzatevi e pianificate il percorso e la strategia migliore da mettere in atto.

## PUNTEGGI

Tappa risolta: 5 punti

Tappa tesoro risolta: 0 punti

Photocontest: 2 o 3 punti

Risolto tutte le tappe di una zona: 1 punto extra

Maschera Ritrovata: 33 punti

## CONCLUSIONE

La squadra o le squadre che infrangeranno queste semplici regole saranno escluse dall'assegnazione dei premi. **ENTRO L'ORA DECISA ALLA PARTENZA** tutte le squadre dovranno trovarsi nel luogo indicato dalla X rossa sulla mappa e consegnare il foglio soluzioni agli organizzatori. Eventuali ritardi causeranno una detrazione di punti. Arrivare prima invece non fornisce bonus di punti, ma, nell'improbabile caso di parità, sarà un fattore di spareggio.

*I partecipanti, con il pagamento della quota, accettano le seguenti condizioni:*

*Play the City può utilizzare le immagini volontariamente inviate dai partecipanti nel corso del gioco e pubblicarle sui propri canali social e sito web;*

*Play the City declina ogni responsabilità per danni a cose e persone causate o subite nel corso dell'evento in questione;*

*Play the City inoltre invita i partecipanti a non compiere azioni pericolose per sé stessi o per gli altri e a rispettare le regole del codice della strada. Ogni violazione non è riconducibile né direttamente né indirettamente alla responsabilità di Play the City.*





# ISTRUZIONI

## COME TROVARE LA MASCHERA

Le tappe sono divise in 4 zone (5 tappe per zona)



Zona G



Zona L



Zona N



Zona P



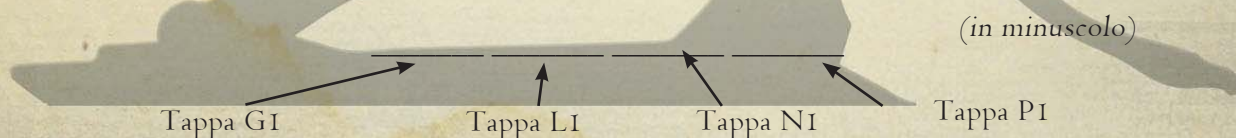
In ogni zona, la tappa indicata nel libretto con la parola "Tesoro" non dà punti, ma è uno dei tasselli necessari per trovare il tesoro stesso. Solo completando tutte le tappe "Tesoro" avrete la possibilità di trovare la maschera e, di conseguenza, ottenere un rilevante numero di punti. Viceversa le tappe che non riportano la parola "Tesoro" danno direttamente dei punti alla squadra che le risolve.

La scoperta del tesoro dà un bonus sostanzioso, ma NON sufficiente per vincere. E' possibile vincere la caccia anche non trovando il tesoro. Quindi sta a voi decidere la migliore strategia di gioco.

Le risposte agli enigmi delle tappe tesoro vi forniscono ciascuna una parte della PASSWORD da inserire in questo sito (attenzione: mettete tutte le lettere minuscole)

[WWW.PLAYTHECITY.IT/LAMASCHERAMALEDETTA](http://WWW.PLAYTHECITY.IT/LAMASCHERAMALEDETTA)

La password è costituita in questo modo:



Ad esempio se le risposte dei giochi fossero:

Tappa GI: tigre

Tappa LI: 1822

Tappa NI: 3

Tappa PI: polo

la password è: " tigre18223polo " (tutto minuscolo)

RIASSUMENDO:

PER TROVARE IL TESORO DOVETE TROVARE LA RISPOSTA DELLE 4 TAPPE TESORO. LE 4 RISPOSTE COMPONGONO LA PASSWORD PER ACCEDERE AL SITO CHE VI FORNIRÀ LE ISTRUZIONI PER RAGGIUNGERE LA MASCHERA.