

# Istruzioni

L'ACCADEMIA DI VICENZA HA NASCOSTO PER ANNI UN LIBRO  
CONTENENTE NUMEROSE PROVE DA SUPERARE PER TROVARE L'EREDITÀ  
NASCOSTA DEL FAMOSO ARCHITETTO.  
RIUSCIRETE A RISOLVERE IL CODICE DI PALLADIO?

## LA VOSTRA MISSIONE

La vostra missione sarà cercare di risolvere più prove possibili.

ALLA PARTENZA DELL'EVENTO VI VERRÀ CONSEGNA TO UN LIBRETTO.  
ALL'INTERNO DEL LIBRETTO CI SONO 18 PROVE DA SUPERARE.

OGNI PROVA RISOLTA CORRETTAMENTE FORNISCE PUNTI.  
CHI ALLA FINE DEL GIOCO HA OTTENUTO PIÙ PUNTI VINCE LA PARTITA.

## COME COMPLETARE LE PROVE

Ogni prova consiste nel:

- 1 - Capire che luogo della città raggiungere
- 2 - Trovare un particolare in quel luogo
- 3 - Copiare la risposta sul foglio soluzioni

Le curiosità storiche su Vicenza sono informazione storiche per arricchire la vostra esperienza.

## PHOTOCONTEST

Durante la caccia riceverete ulteriori richieste (prove fotografiche) da completare.

# Istruzioni

## RAGIONATE E PROCEDETE CON ATTENZIONE

Ricordatevi che non è necessario completare tutti i giochi per vincere, non fermatevi quindi se un gioco vi mette in difficoltà, ma proseguite con gli altri.

**NON È NECESSARIO** completarli nell'ordine proposto, anzi! Sarà compito di ogni squadra decidere la propria tattica di gioco e il percorso da seguire. Se seguite l'ordine proposto nel libretto rischiate di perdere un sacco di tempo!

## NON ROVINATE IL MATERIALE

Non dovete distruggere il materiale di gioco... La squadra non dovrà strappare le pagine del libretto durante la partita.

## SANO SPIRITO DI COMPETIZIONE

Ogni squadra per sé... non potete aiutare le squadre avversarie, ma sappiamo che non lo fareste mai!

## RESTATE IN GRUPPO

Nefande sono le energie che si aggrano in questa giornata... non dovete rimanere isolati. Alla squadra non è ammesso dividersi: mettete in pericolo la vostra incolumità e, soprattutto, verrete esclusi dalla premiazione finale per la vostra spericolatezza.

## PIANIFICAZIONE

Non pensate di poter fare tutte le tappe. Organizzatevi e pianificate il percorso e la strategia migliore da mettere in atto.

## CONCLUSIONE

La squadra o le squadre che infrangeranno queste semplici regole saranno escluse dalla classifica. **ENTRO L'ORA DECISA ALLA PARTENZA** tutte le squadre dovranno trovarsi nel luogo indicato dalla X rossa sulla mappa e consegnare il foglio soluzioni agli organizzatori. Eventuali ritardi causeranno una detrazione di punti. Arrivare prima invece non fornisce bonus di punti, ma, nell'improbabile caso di parità, sarà un fattore di spareggio.

# APP PLAY THE CITY

LINK GOOGLE PLAY



LINK APP STORE:

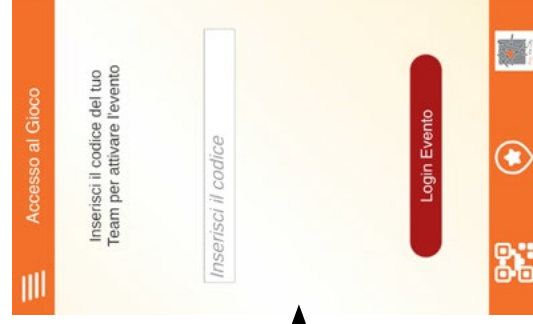


**SCOPO:** DURANTE L'EVENTO RICEVERETE ULTERIORI RICHIESTE; OVERO DELLE FOTO PARTICOLARI CHE DOVRETE FARE E CARICARE ALL'INTERNO DELL'APPLICAZIONE.

OGNI PROVA SUPERATA (=FOTO SCATTATA E CARICATA) VI FORNISCE PUNTI.



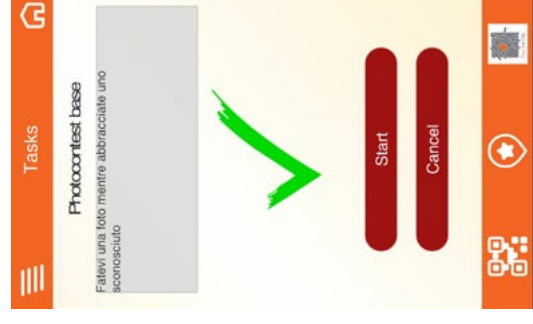
CLICCARE SU GIOCA



INSERIRE IL VOSTRO CODICE SQUADRA



QUA APPARIRANNO LE PROVE DA SUPERARE.



CLICCANDO SU UNA DI ESSE APPARIRA LA RICHIESTA. PREMENDO SU ESEGUO SI POTRA' FARE LA FOTO.

**NOTA:**

- NON TUTTE LE PROVE SARANNO VISIBILI SUBITO: LA MAGGIOR PARTE APPARIRÀ SUCCESSIVAMENTE.
- UNA VOLTA FATTA LA FOTO VEDRETE UNA SPUNTA VERDE SULLE PROVE CHE AVETE COMPLETATO.
- CHIUNQUE ABBAIA IL CODICE SQUADRA E L'APPLICAZIONE PUÒ CARICARE LE FOTO PER IL PROPRIO TEAM
- L'APPLICAZIONE HA UN LETTORE QR CODE INCORPORATO (PULSANTE IN BASSO A SINISTRA) CHE POTREBBE SERVIRVI.