

ISTRUZIONI

*Mio chiamo Enrico Kaplan e voglio raccontarvi una storia.
Una storia che riguarda il tortello di zucca mantovano...*

LA VOSTRA MISSIONE

Lo scopo della vostra squadra consiste nel completare le prove che vi verranno assegnate alla partenza della caccia al tesoro.

Alla partenza dell'evento vi verrà consegnato un libretto.
All'interno del libretto ci sono circa 20 prove da superare.

Ogni prova risolta correttamente fornisce punti.

Chi alla fine ha ottenuto più punti, vince.

Potete ottenere ulteriori punti riuscendo ad aprire il forziere dei Gonzaga

COME COMPLETARE LA MISSIONE

Ogni prova consiste nel:

- 1 - Capire che luogo della città raggiungere
- 2 - Trovare un particolare o fare qualcosa in quel luogo
- 3 - Copiare la risposta sul foglio soluzioni

RAGIONATE E PROCEDETE CON ATTENZIONE

Ricordatevi che non è necessario completare tutti i giochi per vincere, non fermatevi quindi se un gioco vi mette in difficoltà, ma proseguite con gli altri.

NON È NECESSARIO completarli nell'ordine proposto, anzi! Sarà compito di ogni squadra decidere la propria tattica di gioco e il percorso da seguire. Se seguite l'ordine proposto nel libretto rischiate di perdere un sacco di tempo!

PHOTOCONTEST

DURANTE LA GARA RICEVERETE
ULTERIORI GIOCHI E PROVE DA
SUPERARE.

ISTRUZIONI

RESTATE IN GRUPPO

Alla squadra non è ammesso dividersi.

LO SCRIGNO

Il baule misterioso è chiuso da un lucchetto a 4 cifre.
Nel libretto trovate 4 tappe indicate da un lucchetto, la cui risposta è associata ad un numero.



Questi numeri vi daranno la combinazione per aprire il lucchetto.
Tutte le squadre che riescono ad aprirlo ottengono un bonus di punti.
Inoltre la prima squadra che apre il baule avrà un bonus punti rispetto alla seconda, e così via (vedi schema sottostante).

SANO SPIRITO DI COMPETIZIONE

Ognuno per sé... non potete aiutare le altre squadre di avventurieri, ma sappiamo che non lo fareste mai!

NON STRAPPATE IL LIBRETTO

Potete scrivere sulle pagine, prendere appunti o altro, ma non potete strappare via le pagine del libretto.

NIENTE MEZZI SPECIALI

La caccia al tesoro potrà essere fatta solo a piedi.

CONCLUSIONE

La o le squadre che infrangeranno queste semplici regole saranno escluse dall'assegnazione dei premi. ENTRO l'ora comunicata all'inizio tutte le squadre dovranno trovarsi nel luogo indicato dalla X rossa sulla mappa e **CONSEGNARE IL FOGLIO SOLUZIONI AGLI ORGANIZZATORI**. Eventuali ritardi causeranno una detrazione di punti. Arrivare prima invece non fornisce bonus di punti, ma, nell'improbabile caso di parità, sarà un fattore di spargio.

PUNTEGGIO

Tappa completata: 5 pt
Photocontest: da 2 a 3 pt

ORDINE DI APERTURA DEL BAULE:

1°: 19 pt
2°: 15 pt
3°: 13 pt
4°: 11 pt
5° in poi: 7 pt

I partecipanti, con il pagamento della quota, accettano le seguenti condizioni: Play the City può utilizzare le immagini volontariamente inviate dai partecipanti e scattate dagli organizzatori nel corso del gioco e pubblicarle sui propri canali social e sito web; Play the City declina ogni responsabilità per danni a cose e persone causate o subite nel corso dell'evento in questione; Play the City inoltre invita i partecipanti a non compiere azioni pericolose per se stessi o per gli altri e a rispettare le regole del codice della strada. Ogni violazione non è riconducibile né direttamente né indirettamente alla responsabilità di Play the City.